Crie uma árvore para cada lista abaixo, adicione um valor nela e remova outro, mas, em pelo menos uma das árvores, a remoção deve ser de um nó com dois filhos.

Lista1 = 45,20,30,60,81,97,100,7,8,4

Lista2 = 15,6,18,3,7,16,20,4

**Realize essa atividade no WORD ou no Bloco de Notas, suba esse arquivo para algum repositório e compartilhe o link no campo ao lado para que outros desenvolvedores possam analisá-lo.**

Resposta

Lista1 = 45, 20, 30, 60, 81, 97, 100, 7, 8, 4

Lista2 = 15, 6, 18, 3, 7, 16, 20, 4

class No:

    def \_\_init\_\_(*self*, *key*, *dir*, *esq*):

*self*.item = *key*

*self*.dir = *dir*

*self*.esq = *esq*

class Tree:

    def \_\_init\_\_(*self*):

*self*.root = No(None, None, None)

*self*.root = None

    def inserir(*self*, *v*):

        novo = No(*v*, None, None)  # cria um novo Nó

        if *self*.root == None:

*self*.root = novo

        else:  # se nao for a raiz

            atual = *self*.root

            while True:

                anterior = atual

                if *v* <= atual.item:  # ir para esquerda

                    atual = atual.esq

                    if atual == None:

                        anterior.esq = novo

                        return

                # fim da condição ir a esquerda

                else:  # ir para direita

                    atual = atual.dir

                    if atual == None:

                        anterior.dir = novo

                        return

                # fim da condição ir a direita

    def buscar(*self*, *chave*):

        if *self*.root == None:

            return None  # se arvore vazia

        atual = *self*.root  # começa a procurar desde raiz

        while atual.item != *chave*:  # enquanto nao encontrou

            if *chave* < atual.item:

                atual = atual.esq  # caminha para esquerda

            else:

                atual = atual.dir  # caminha para direita

            if atual == None:

                return None  # encontrou uma folha -> sai

        return atual  # terminou o laço while e chegou aqui é pq encontrou item

    # O sucessor é o Nó mais a esquerda da subarvore a direita do No que foi passado como parametro do metodo

    def nosucessor(*self*, *apaga*):  # O parametro é a referencia para o No que deseja-se apagar

        paidosucessor = *apaga*

        sucessor = *apaga*

        atual = *apaga*.dir  # vai para a subarvore a direita

        while atual != None:  # enquanto nao chegar no Nó mais a esquerda

            paidosucessor = sucessor

            sucessor = atual

            atual = atual.esq  # caminha para a esquerda

        # \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

        # quando sair do while "sucessor" será o Nó mais a esquerda da subarvore a direita

        # "paidosucessor" será o o pai de sucessor e "apaga" o Nó que deverá ser eliminado

        # \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

        if sucessor != *apaga*.dir:  # se sucessor nao é o filho a direita do Nó que deverá ser eliminado

            # pai herda os filhos do sucessor que sempre serão a direita

            paidosucessor.esq = sucessor.dir

            # lembrando que o sucessor nunca poderá ter filhos a esquerda, pois, ele sempre será o

            # Nó mais a esquerda da subarvore a direita do Nó apaga.

            # lembrando também que sucessor sempre será o filho a esquerda do pai

            sucessor.dir = *apaga*.dir  # guardando a referencia a direita do sucessor para

            # quando ele assumir a posição correta na arvore

        return sucessor

    def remover(*self*, *v*):

        if *self*.root == None:

            return False  # se arvore vazia

        atual = *self*.root

        pai = *self*.root

        filho\_esq = True

        # \*\*\*\*\*\* Buscando o valor \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

        while atual.item != *v*:  # enquanto nao encontrou

            pai = atual

            if *v* < atual.item:  # caminha para esquerda

                atual = atual.esq

                filho\_esq = True  # é filho a esquerda? sim

            else:  # caminha para direita

                atual = atual.dir

                filho\_esq = False  # é filho a esquerda? NAO

            if atual == None:

                return False  # encontrou uma folha -> sai

        # fim laço while de busca do valor

        # \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

        # se chegou aqui quer dizer que encontrou o valor (v)

        # "atual": contem a referencia ao No a ser eliminado

        # "pai": contem a referencia para o pai do No a ser eliminado

        # "filho\_esq": é verdadeiro se atual é filho a esquerda do pai

        # \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

        # Se nao possui nenhum filho (é uma folha), elimine-o

        if atual.esq == None and atual.dir == None:

            if atual == *self*.root:

*self*.root = None  # se raiz

            else:

                if filho\_esq:

                    pai.esq = None  # se for filho a esquerda do pai

                else:

                    pai.dir = None  # se for filho a direita do pai

        # Se é pai e nao possui um filho a direita, substitui pela subarvore a direita

        elif atual.dir == None:

            if atual == *self*.root:

*self*.root = atual.esq  # se raiz

            else:

                if filho\_esq:

                    pai.esq = atual.esq  # se for filho a esquerda do pai

                else:

                    pai.dir = atual.esq  # se for filho a direita do pai

        # Se é pai e nao possui um filho a esquerda, substitui pela subarvore a esquerda

        elif atual.esq == None:

            if atual == *self*.root:

*self*.root = atual.dir  # se raiz

            else:

                if filho\_esq:

                    pai.esq = atual.dir  # se for filho a esquerda do pai

                else:

                    pai.dir = atual.dir  # se for  filho a direita do pai

        # Se possui mais de um filho, se for um avô ou outro grau maior de parentesco

        else:

            sucessor = *self*.nosucessor(atual)

            # Usando sucessor que seria o Nó mais a esquerda da subarvore a direita do No que deseja-se remover

            if atual == *self*.root:

*self*.root = sucessor  # se raiz

            else:

                if filho\_esq:

                    pai.esq = sucessor  # se for filho a esquerda do pai

                else:

                    pai.dir = sucessor  # se for filho a direita do pai

            # acertando o ponteiro a esquerda do sucessor agora que ele assumiu

            sucessor.esq = atual.esq

            # a posição correta na arvore

        return True

    def inOrder(*self*, *atual*):

        if *atual* != None:

*self*.inOrder(*atual*.esq)

            print(*atual*.item, *end*=" ")

*self*.inOrder(*atual*.dir)

    def preOrder(*self*, *atual*):

        if *atual* != None:

            print(*atual*.item, *end*=" ")

*self*.preOrder(*atual*.esq)

*self*.preOrder(*atual*.dir)

    def posOrder(*self*, *atual*):

        if *atual* != None:

*self*.posOrder(*atual*.esq)

*self*.posOrder(*atual*.dir)

            print(*atual*.item, *end*=" ")

    def altura(*self*, *atual*):

        if *atual* == None or *atual*.esq == None and *atual*.dir == None:

            return 0

        else:

            if *self*.altura(*atual*.esq) > *self*.altura(*atual*.dir):

                return 1 + *self*.altura(*atual*.esq)

            else:

                return 1 + *self*.altura(*atual*.dir)

    def folhas(*self*, *atual*):

        if *atual* == None:

            return 0

        if *atual*.esq == None and *atual*.dir == None:

            return 1

        return *self*.folhas(*atual*.esq) + *self*.folhas(*atual*.dir)

    def contarNos(*self*, *atual*):

        if *atual* == None:

            return 0

        else:

            return 1 + *self*.contarNos(*atual*.esq) + *self*.contarNos(*atual*.dir)

    def minn(*self*):

        atual = *self*.root

        anterior = None

        while atual != None:

            anterior = atual

            atual = atual.esq

        return anterior

    def maxx(*self*):

        atual = *self*.root

        anterior = None

        while atual != None:

            anterior = atual

            atual = atual.dir

        return anterior

    def caminhar(*self*):

        print(" Exibindo em ordem: ", *end*="")

*self*.inOrder(*self*.root)

        print("\n Exibindo em pos-ordem: ", *end*="")

*self*.posOrder(*self*.root)

        print("\n Exibindo em pre-ordem: ", *end*="")

*self*.preOrder(*self*.root)

        print("\n Altura da arvore: %d" % (*self*.altura(*self*.root)))

        print(" Quantidade de folhas: %d" % (*self*.folhas(*self*.root)))

        print(" Quantidade de Nós: %d" % (*self*.contarNos(*self*.root)))

        if *self*.root != None:  # se arvore nao esta vazia

            print(" Valor minimo: %d" % (*self*.minn().item))

            print(" Valor maximo: %d" % (*self*.maxx().item))

#### fim da classe ####

arv = Tree()

print("Programa Arvore Binaria")

opcao = 0

while opcao != 5:

    print("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*")

    print("Entre com a opcao:")

    print(" --- 1: Inserir")

    print(" --- 2: Excluir")

    print(" --- 3: Pesquisar")

    print(" --- 4: Exibir")

    print(" --- 5: Sair do programa")

    print("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*")

    opcao = int(input("-> "))

    if opcao == 1:

        x = int(input(" Informe o valor -> "))

        arv.inserir(x)

    elif opcao == 2:

        x = int(input(" Informe o valor -> "))

        if arv.remover(x) == False:

            print(" Valor nao encontrado!")

    elif opcao == 3:

        x = int(input(" Informe o valor -> "))

        if arv.buscar(x) != None:

            print(" Valor Encontrado")

        else:

            print(" Valor nao encontrado!")

    elif opcao == 4:

        arv.caminhar()

    elif opcao == 5:

        break